Grafikbearbeitungsprojekt Informatikkurs

Wir erarbeiten uns einen grafischen Bearbeiter mit folgenden Funktionen:

Bilder importieren / einlesen

Bilder exportieren / schreiben

Spiegeln des Bildes an x- und y-Achse

Invertieren

Drehen

Binär/ACII-Zeichen umwandeln

Evtl. Störungen entfernen

Evtl. Bild in GUI anzeigen

Evtl. Steganografie

Diese Funktionen sollen in einer GUI angezeigt werden.